Contenido

[Interfaz de Usuario 2](#_Toc291329617)

[Interfaz con los servidores 3](#_Toc291329618)

[Verificación Tecnica Vehicular 4](#_Toc291329619)

[SEPC - Sistema de Evaluación Permanente de Conductores 5](#_Toc291329620)

# Interfaz de Usuario

Posibles Interfaces

1. Registración al sistema
2. Compra del producto
3. Contrato de aceptación
4. Ingreso al sistema
5. Home de la pagina
6. Consultas por DNI o patente

# Interfaz con los servidores

Para que un sistema sea modular, la entrada y salida de la información se hace mediante el uso de Interfaces. Para ello tenemos que definir los protocolos de comunicación entre el sistema y el mundo exterior. En primer lugar, hay que definir cada unos de los protocolos. Para ello se debe tener en cuenta las siguientes características sobre el mismo:

* Orientado al carácter o al byte.
* Seguridad: si va por ssl o no.
* El protocolo en sí mismo.
* Sintaxis: se especifica como son y cómo se construyen.
* Semántica: que significa cada comando o respuesta del protocolo respecto a sus parámetros/datos.
* Procedimientos de uso de esos mensajes: es lo que hay que programar realmente (los errores, como tratarlos).

Lo ideal sería definir los protocolos en conjunto con la otra parte, pero en nuestro caso debemos usar el que define la parte que nos provee información.

Una vez obtenido los protocolos de comunicación, se analizará que datos son utilizados por nuestro sistema y cómo son interpretados.

En primer lugar, tenemos que ver cuáles son nuestros input, esto lo obtenemos del archivo [Generacion de un Perfil.docx](UBA/Taller%20De%20Desarrollo%20I/TP/Investigacion/Definicion%20de%20Perfiles/Generacion%20de%20un%20Perfil.docx) .

En resumen, de donde obtenemos los datos:

1. DNI – Documento Nacional de Identidad
2. DDJJ- Declaraciones Judiciales
3. BCRA – Banco Central de la Republica Argentina
4. Aseguradora –Aseguradora en cuestión
5. Poder Judicial
6. VTV – Verificación Técnica Vehicular
7. SEPC - Sistema de Evaluación Permanente de Conductores

## Verificación Tecnica Vehicular

En base al servicio que se ofrece en <http://www.ervtv.gov.ar> para obtener datos sobre un vehículo solo necesitamos enviar datos de la matricula del automotor.

Podemos decir que a priori, definimos un protocolo orientado al byte con el siguiente formato:

INTERFAZ IDA (HOST-> SERVER VTV)

**Registro de la Interfaz IDA**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CAMPO | INICIO | TAMAÑO | Formato | DATO | OBSERVACION |
| Matricula | 0 | 6 | XXXNNN | AUTO.PATENTE | Patente del automotor |

INTERFAZ VUELTA (SERVER VTV - >HOST)

**Registro de la interfaz de Vuelta**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CAMPO | INICIO | TAMAÑO | | Formato | DATO | | | OBSERVACION | |
| Zona | 0 | | 10 | N | | VTV.ZONA | Zona donde se realiza la VTV | |
| Estación | 10 | | 10 | X | | VTV.ESTACION | Estación donde se realiza la VTV | |
| Matricula | 20 | | 6 | XXXNNN | | VTV.PATENTE | Matricula del automotor | |
| Fecha de Inspección | 26 | | 8 | DDMMAAAA | | VTV.FECHA\_INSP | Fecha de inspección de la VTV | |
| Tipo Verificación | 34 | | 1 | N | |  | Tipo de Verificación realizada | |
| Fecha Vencimiento | 35 | | 8 | DDMMAAAA | |  | Fecha de Vencimiento de la VTV | |
| Numero Oblea | 35 | | 9 | N | |  | Número de Oblea | |
| Resultado | 44 | | 10 | X | |  | Resultado de la VTV | |

Aclaraciones

|  |  |
| --- | --- |
| X | carácter alfabético |
| N | carácter numérico |
| CAMPO | nombre del campo dentro del registro |
| INICIO | byte donde comienza el campo |
| TAMAÑO | longitud en byte del campo |
| FORMATO | Formato del dato. |
| DATO | Donde se guarda el dato dentro de la base de datos del sistema. |

## SEPC - Sistema de Evaluación Permanente de Conductores

En base al servicio que consultas que ofrece la pagina del gobierno de la ciudad. <http://apps.buenosaires.gov.ar/areas/seguridad_justicia/justicia_trabajo/adm_faltas/consulta_infracciones_p.php> . Para obtener datos sobre el scoring de un conductor, necesitamos el sexo del conductor y (DNI, LC, LE,CI,PAS).

Podemos decir que a priori, definimos un protocolo orientado al byte con el siguiente formato:

INTERFAZ IDA (HOST-> SERVER SCORING)

**Registro de la Interfaz IDA**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CAMPO | INICIO | TAMAÑO | Formato | DATO | OBSERVACION |
| SEXO | 0 | 1 | X | CONDUCTOR.SEXO | Sexo del conductor. |
| TIPO DOC | 1 | 1 | N | CONDUCTOR.TIPO\_DOC | Tipo de Documento(DNI, LC, LE,CI,PAS |
| NUM\_DOC | 2 | 15 | N | CONDUCTOR.NUM\_DOC | Número de Documento |

INTERFAZ VUELTA (SERVER Scoring - >HOST)

**Registro de la interfaz de Vuelta**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CAMPO | INICIO | TAMAÑO | Formato | DATO | OBSERVACION | |
| TIPO DOC | 0 | 1 | N | CONDUCTOR.TIPO\_DOC | Tipo de Documento(DNI, LC, LE,CI,PAS | |
| NUM\_DOC | 1 | 15 | N | CONDUCTOR.NUM\_DOC | Número de Documento | |
| NOMBRE | 2 | 35 | X | CONDUCTOR.NOMBRE | | Nombre del conductor |
| SALDO | 37 | 2 | N | CONDUCTOR.SALDO | | Saldo de puntos del scoring |
| CANT\_VECES\_CERO | 39 | 4 | N | CONDUCTOR.CANT\_VECES\_CEROS | | Cantidad de veces que llego a ceros |